

INFOGRAFÍA Y WEB: Desarrollo y Programación



Experto en Desarrollo de Aplicaciones para Móviles con Apple iOS

CARACTERÍSTICAS

DURACIÓN

140 horas (80 lectivas + 60 proyectos)

OBJETIVOS

Preparar a todas aquellas personas interesadas en formar parte de la Nueva Generación de Profesionales cualificados en el Desarrollo de Aplicaciones para Plataformas Móviles con Tecnologías iOS SDK, capaces de crear potentes aplicaciones para los dispositivos móviles más innovadores. Aprenderás las técnicas necesarias, desde la configuración del entorno de programación para SDK y la creación de interfaces de usuario, hasta la detección de movimiento y la mejora del rendimiento y la fiabilidad de las aplicaciones.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Todas aquellas personas interesadas en adquirir los conocimientos necesarios para desarrollar Aplicaciones para dispositivos móviles con iOS.

MODALIDADES

Presencial

REQUISITOS

El plan de estudios asume que los estudiantes tengan conocimientos previos de informática a nivel de usuario medio-avanzado. Se espera de ellos una buena capacidad de lectura y expresión escrita, un nivel medio en matemáticas, así como un deseo de aprender el programa de estudios.

- Imprescindibles:
 - Conocimientos de algún lenguaje de programación
 - Ser capaz de leer textos en inglés y comprender la idea principal del mismo
 - Disponer de horas adicionales (entre 5 y 10) a la semana para realizar ejercicios
- Recomendables:
 - Conocimientos de Programación Orientada a Objetos

para más información

CLICK AQUÍ





PROGRAMA

Introducción a la plataforma iOS

- Hello iPhone.
- Introducción al entorno de desarrollo: Xcode & Interface Builder
- Fundamentos de desarrollo en iPhone

La arquitectura de software en iPhone, El Modelo Vista Controlador (MVC), Objective – C

- Sintaxis
- Controladores de vistas
- UITableView y UITableViewController
- UINavigationController
- UITabBarController
- Creación de un UITabBarController
- Personalización del UITabBarController
- Ejemplo de uso

Sistema de ficheros en iOS, Preferencias, SQLite

- Creando la Base de Datos (BBDD)
 - Meter la BBDD en el dispositivo
 - Ejemplo de uso
- Core Data, Conectándonos a Internet desde el dispositivo iOS
- UIWebView
 - Leer datos desde Internet
 - Ejemplo de uso

Reproducción de video, Acceso a la librería del iPod

- Navegar por la librería del iPod
- Usando la librería del iPod
- Ejemplo de uso

Reproducir y grabar audio

- Crear y usar AVAudioRecorder
- Formatos de audio sin compresión
- Sesiones de audio
- Ejemplos de uso

Core Audio

- Usando las APIS de C
- Reproducir sonidos del sistema
- Ejemplos de uso

Eventos, gestos y multi-touch

- El modelo de eventos
- Detectar gestos en la interfaz
- Touches Began/Moved...
- Gesture Recognizer
- Ejemplos de uso



Core Graphics, Core Animation

- Animaciones en iOS 6
- Animaciones en iOS 6 basadas en bloques
- Ejemplo de uso

Acelerómetro, Acceso a la agenda en iOS

- Acceder a la agenda
- Ejemplos de uso

API de localización

- GPS, WPS y torres de telefonía
- Ejemplo de uso

Map Kit, Integración con otras aplicaciones

- Lanzar otras apps
- Custom URL Scheme
- Ejemplo de uso

Depuración y rendimiento

- Instruments
- Puntos de ruptura en Xcode
- NSZombie (Instruments y en Xcode)
- Ejemplo de uso

Bloques

- Sintaxis
- Pasar bloques a métodos
- Ejemplo de uso

Aplicaciones multihilo y Grand Central Dispatch

- Clase NSThread
- NSOperation
- NSBlockOperation
- Grand Central Dispatch
- Ejemplo de uso

iOS 7 y el nuevo paradigma de desarrollo de apps

Publicación en la App Store