



REVIT ARCHITECTURE: Arquitectura y Construcción

DURACIÓN

PRESENCIAL: 64 horas / ONLINE: 22 horas Clases en Directo + 42 horas de Proyectos Tutorizados

OBJETIVOS

El objetivo del curso es proporcionar al alumno una completa formación práctica en el dominio de las herramientas informáticas aplicadas a la arquitectura, la construcción. Para ello, el curso de Arquitectura y Construcción estudia el Building Information Modeling (BIM), proceso integrado basado en información coordinada y fiable sobre un proyecto desde el diseño inicial, hasta la construcción y la explotación.

Gracias al BIM, los diseñadores, arquitectos, delineantes, ingenieros, contratistas y propietarios agilizan los proyectos con información y documentación de diseño digital coordinadas; producen visualizaciones y simulaciones más precisas con mejor rendimiento, estética y coste, y entregan en menos tiempo proyectos más económicos y con menor impacto ambiental.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Estudiantes y profesionales del sector de la arquitectura, diseño, ingeniería y especialistas en Infoarquitectura y construcción, que quieren especializarse en el mundo del BIM de alto nivel.

MODALIDADES

Presencial u Online

REQUISITOS

- Conocimientos a nivel usuario del Sistema operativo Windows
- Conocimientos de dibujo arquitectónico básico: Plantas, alzados, secciones y vistas 3D de un proyecto



REVIT ARCHITECTURE: Arquitectura y Construcción

PROGRAMA

Comprender BIM. Ventajas del enfoque BIM

- Diferencias entre BIM y CAD
- Conceptos de Revit
- Tipos de elementos en Revit
- Organización de la información en Revit
- Familias de Revit

La Interfaz de Revit y los tipos de archivo

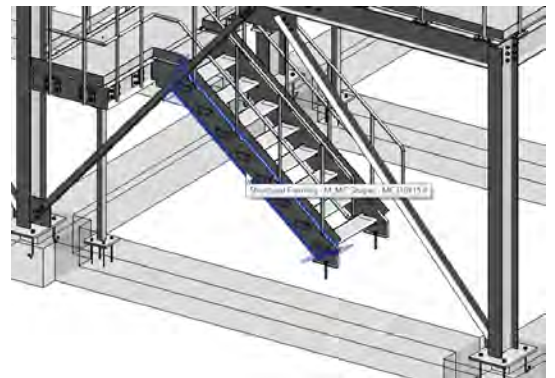
- Visión general de la interfaz de usuario de Revit
- Modificación y personalización de la interfaz
- Selección de objetos y navegación por las vistas
- Empleo de las teclas de acceso rápido
- Configuración del entorno de proyecto
- Formatos de archivo de Revit

Vistas

- Visualización de un modelo de Revit
- Creación de vistas
- Trabajar con las vistas
- Tablas de planificación

Conceptos básicos de modelado

- Niveles y rejillas
- Muros básicos
- Suelos, cubiertas y techos
- Puertas y ventanas





- Componentes
- Escaleras y barandillas
- Comenzar un proyecto

Modificación de elementos y modelado avanzado

- Herramientas de edición estándar
- Herramientas de edición adicionales
- Modificaciones gráficas y visuales
- Funciones avanzadas de modelado
- Muros cortina: Técnicas de diseño avanzadas
- Cubiertas y suelos: Edición avanzada de formas

Trabajar con otras aplicaciones

- Exportar datos
- Exportar dibujos DWG
- Importar y vincular
- Trabajar con archivos importados
- Trabajar con archivos DWG de ingeniería civil
- Convertir dibujos 2D en un modelo BIM 3D
- Empezar un modelo a partir de un dibujo escaneado

Preparar documentos para clientes

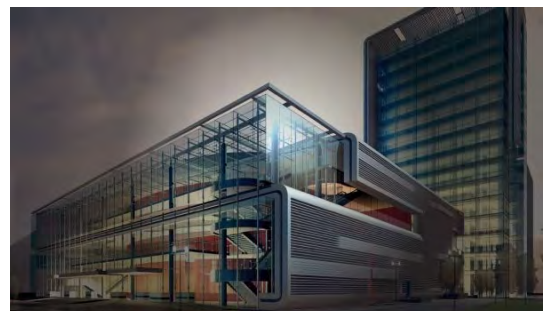
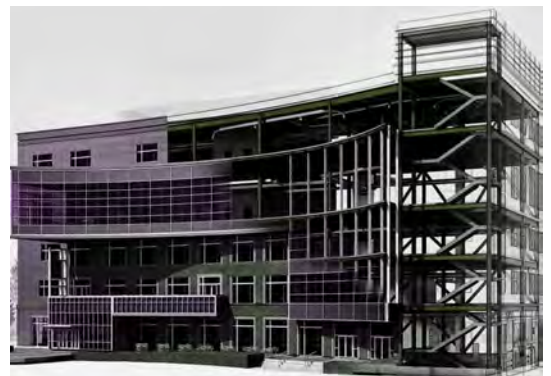
- Dibujos con código de color
- Crear gráficos de presentación
- Sombras y estudios solares
- Renderizar una perspectiva

Planos y anotaciones

- Tendencias de documentación
- Preparar vistas
- Anotar el proyecto
- Etiquetas
- Cotas
- Texto y notas clave

Documentación de construcción

- Dar formato a los documentos



DISEÑO Y CAD: Ingeniería y Arquitectura



- Tablas de planificación
- Utilizar vistas de diseño
- Las herramientas de diseño
- Importar detalles CAD
- Reutilizar detalles de otros proyectos

Impresión y temas avanzados

- Imprimir los documentos
- Sugerencias de impresión de Revit
- Exportar datos BIMEntender familias
- Utilizar opciones de diseño
- Compartición de proyecto – Entorno de muchos usuarios



Modelado conceptual

- Entender las herramientas de diseño conceptual
- Entender la creación y racionalización de formas
- Racionalización de superficies
- Aplicar elementos de construcción a la forma de masa

